

Apprender

Las plataformas digitales pueden apoyar las labores escolares de tus hijas e hijos.

Las aplicaciones educativas han cambiado la manera en que niñas y niños aprenden. Hoy, el conocimiento también está a un clic de distancia. Esta realidad se desarrolla en un entorno digital, donde el acceso a internet y el uso de teléfonos inteligentes son parte de la vida cotidiana.

De acuerdo con la Encuesta Nacional sobre Disponibilidad y Uso de Tecnologías de la Información en los Hogares 2024:

Uso de internet en niñas y niños (6 a 11 años)

Tiempo de navegación

2.6 horas al día



Esta conectividad convierte a las plataformas digitales en el principal medio de contacto entre las infancias y los contenidos educativos y de entretenimiento.

Aplicaciones didácticas

Las aplicaciones educativas pueden ser un gran apoyo para complementar la enseñanza. Gracias a su diseño, que combina imágenes, videos y sonidos atractivos, logran captar la atención de niñas y niños, además de facilitar una participación más activa en su aprendizaje.

Para elevar el interés, algunas utilizan elementos de videojuegos, como retos, recompensas

o historias visuales. Sin embargo, que una aplicación sea divertida no significa que sea educativa.

Existen propuestas pensadas solo para entretener sin objetivos formativos claros; por ello, es importante identificar cuáles realmente aportan al proceso de aprendizaje.

¿Son gratuitas?

Una vez que se distingue entre aplicaciones educativas y entretenimiento, surge otra pregunta clave: ¿son gratuitas? La respuesta es no todas; la mayoría funciona bajo distintos modelos comerciales. Conoce algunos de ellos:



Aplicaciones gratuitas

No tienen costo de descarga, pero incluyen anuncios publicitarios.

Pueden mostrar anuncios constantes o adaptados al perfil del usuario.



Suscripción periódica

Requiere un pago semanal, mensual o anual.

Ofrece acceso completo al contenido educativo. Suele renovarse automáticamente si no se cancela.

Es importante revisar términos, periodos de prueba y políticas de cancelación.



Modelo freemium

La descarga es gratuita, pero las funciones avanzadas están bloqueadas.

Se paga para desbloquear niveles, contenidos educativos, personajes o herramientas. Es uno de los modelos más comunes en aplicaciones educativas.

Puede incentivar compras repetidas, especialmente en menores de edad.



Pago único

Se realiza una compra directa por la aplicación completa.

No incluye anuncios ni cargos posteriores. Brinda mayor certeza sobre el costo total. Es menos frecuente, pero más transparente.

Esta versión puede ofrecer aplicaciones de descarga gratuita con anuncios.



Microtransacciones

La descarga puede ser gratuita, pero incluye compras o pagos pequeños dentro de la aplicación.

Se usan para obtener monedas, recompensas, acceso temporal o contenido extra. El gasto puede acumularse sin que la persona usuaria lo perciba claramente.

Representa un riesgo si no hay controles parentales.



Licencias institucionales o educativas





Dirigidas a escuelas.

Se paga por persona usuaria, grupo o por periodo de uso. El acceso es gestionado por una institución.

Puede implicar contratos y condiciones específicas.

Aplicaciones lúdico-educativas

Existen aplicaciones que se catalogan como lúdico-educativas que manejan estos modelos de negocio, para que puedas comparar las opciones que existen en las tiendas de aplicaciones como Play Store o AppStore.

Tipo de modelo comercial	Aplicaciones lúdico-educativas	Tipo de modelo comercial	Aplicaciones lúdico-educativas
Aplicaciones gratuitas	 Duolingo Aplicación de aprendizaje de idiomas basada en lecciones cortas, gamificación y práctica diaria interactiva.	Suscripción periódica	 ABCmouse Programa educativo estructurado para preescolar y primaria con contenidos progresivos en materias básicas.
Modelo freemium	 Khan Academy Kids Plataforma educativa infantil con actividades de lectura, matemáticas y habilidades socioemocionales.	Pago único	 Quick Brain Aplicación de entrenamiento mental con ejercicios rápidos de cálculo y lógica para agilidad cognitiva.
Microtransacciones	 Toca Boca World Juego creativo donde los niños exploran escenarios y crean historias con personajes interactivos.		



Recomendaciones



Integra con otras actividades

Ten en cuenta que no solo las aplicaciones pueden ser un medio de diversión y aprendizaje. La convivencia familiar, el deporte y la activación física también son parte del desarrollo de las personas más pequeñas del hogar.



Lee la descripción en la tienda digital

Revisa la edad recomendada, si incluye compras dentro de la aplicación, lee la descripción completa y explora las reseñas de otros usuarios. Esta información te da un panorama más

claro sobre el tipo de contenido, posibles costos adicionales y la experiencia real de uso, lo que te ayuda a tomar una decisión más informada y evitar sorpresas.



Activa los controles parentales

El control parental es la herramienta que permite a las personas adultas bloquear, controlar o limitar el uso de aplicaciones, contenidos o servicios que utilizan los menores desde diferentes dispositivos: computadoras, celulares, tabletas o televisión.